Logicae – fase 1

Logicæ é um jogo educacional sobre portas e circuitos lógicos. Mova e pule o seu personagem com as teclas setas do teclado. Leia as placas espalhas pelo caminho, elas, certamente, te guiarão.

Fique atendo aos fios que estrutura o circuito lógico, eles indicarão o estado da corrente elétrica, verdadeira, acesa; falso, apagado. Também, te apontarão o local de interação das portas lógicas.

Aquilo à frente é um pedestal, ele é o local de interação das portas lógicas, repare nas luzes que acendem e apagam, indicam seu funcionamento. Traga as portas lógicas para completar o circuito.

Aquilo é uma porta lógica NOT, negação ou inversora. Para um valor na entrada, a saída possuirá o valor contrário. Equipe-a e solte-a com barra de espaço no teclado.

Aquela é portal de saída, olhe a esfera no seu topo, seu objetivo é acende-la, torne a saída do circuito lógico verdadeira e seu caminho se abrirá. Ele funcionará somente se todos os pedestais estiverem ocupados.

Logicae – fase 2

Explore e descubra.

Fique atento! O pedestal somente estará completo se tiver uma porta lógica, caso contrário estará desativado e não funcionará.

Continue a andar! Continue a andar!

Continue a andar, andar, andar!

Para achar a solução, andar, andar!

Logicae – fase 3

Mais de dois fios podem levar-te a um pedestal. Os que chegam na parta clara são fios de entrada, input; o que sai da parte escura, de saída, output.

Aquilo é um pedestal com duas entradas, ela é capaz de realizar operações lógicas com dois valores. Fique a tento as lâmpadas, elas indicaram o seu funcionamento.

Aquilo é uma porta lógica AND, “E”. Para os valores de entrada a saída tornara-se verdadeira, caso todos sejam verdadeiros.

Preste atenção nas luzes dos pedestais alguns tem duas entradas de energia; outros somente uma. Repare nos pinos das portas lógicas, eles demostram com qual é compatível.

Logicae – fase 10

Aquilo é uma porta lógica OR, “OU”. Para os valores de entrada a saída tornara-se verdadeira, caso uma seja verdadeira.

Logicae – fase 12

Às vazes, há mais de uma solução para seu problema...

Logicae – fase 12

Aquilo é uma porta lógica NAND, NOT + AND, “NEGAÇÃO” + “OU”. Para os valores de entrada a saída tornara-se verdadeira, caso uma seja falsa.

Logicae – fase 20

Aquilo é uma porta lógica NOR, NOT + OR, “NEGAÇÃO” + “OU”. Para os valores de entrada a saída tornara-se verdadeira, caso todas sejam falsas.

Logicae – fase 24

Aquilo é uma porta lógica XOR, “OU EXCLUSIVO”. Para os valores de entrada a saída tornara-se verdadeira, caso todas sejam diferentes.

Logicae – fase 26

Aquilo é uma porta lógica XNOR, “NÃO OU EXCLUSIVO”. Para os valores de entrada a saída tornara-se verdadeira, caso todas sejam iguais.

Final

Parabéns! Todas as portas lógicas foram instaladas...

Parece que esse é fim...

.... Obrigado por jogar Logicae...

...tchau.

Créditos

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia.

Grupo Baiano de Inovação e Tecnologia – GBIT

Desenvolvedores:

- Luís Ricardo Santos de Lima

- Kalyf Abdalla Buzar Lima

Sprites:

- Robert Norenberg

Tema da interface:

- MugenTwo

Tipografia:

- Kenny

- Matt McInerney

Trilha sonora:

- Cathran Music

- Harvey656